

WereldWijde WiskundeWedstrijd

W4Kangoeroe

Special
2026



Wereldwijde WiskundeWedstrijd

W4Kangoeroe

Beste deelnemers,

Als jullie dit lezen zit de W4Kangoeroewedstrijd 2026 er al weer helemaal op. De uitslag is bekend en de prijzen zijn op de scholen. Deze editie is gelukkig zonder veel calamiteiten verlopen. Hopelijk hebben jullie ook weer genoten van de leuke (soms ook pittige) puzzelvraagstukken! Wij wensen jullie in ieder geval veel plezier met de prijzen!

Enkele aantallen

Er waren dit jaar bijna 95 471 individuele inschrijvingen (vorig jaar: 93 618) en 13 629 duo's (vorig jaar: 13 252), op in het totaal 416 middelbare scholen en 1638 basisscholen (vorig jaar: 426 respectievelijk 1591).

Er deden dit jaar 182 nieuwe scholen mee (met 6000 nieuwe deelnemers).

De aantallen deelnemers liggen ongeveer op hetzelfde niveau als vorig jaar.

Dit jaar deden 9 buitenlandse scholen mee (uit België, Luxemburg, Duitsland, Italië en de Nederlandse Antillen).

Van 27 700 leerlingen op 1039 scholen zijn de antwoorden digitaal ingevoerd!! Waarvoor hartelijk dank aan de coördinatoren; dat scheelt ons een hele hoop werk (en kosten)!!

Wat vind je allemaal in deze special?

Je vindt in deze special een stukje over een van het aandenkens (Cobra) van de hand van Erik van Haren. Verder vind je informatie over leerzame en leuke wiskundekampen (vierkant voor wiskunde), die in de zomer plaatsvinden. En een leerzame quiz van National Geographic jr.

Verder is er natuurlijk ook plaats voor onze andere sponsors, mede dankzij hen kunnen wij de wedstrijd organiseren. Ga maar snel kijken en puzzelen maar!

Tot slot

We hopen dat jullie weer veel plezier hebben beleefd aan deze editie van W4Kangoeroe. Wij zien er naar uit jullie volgend jaar weer te mogen begroeten voor de W4Kangoeroewedstrijd in de periode 18-26 maart, waarbij meedoen natuurlijk belangrijker is dan winnen!



Martin Winkel
Directeur W4Kangoeroe Nederland

Rekenmethodes veranderen. Vakmanschap blijft.

Maak een bewuste keuze.

Wil je straks terugkijken op een gemakkelijke keuze, of op een keuze die écht past bij jullie **vakmanschap**?

Met **nieuwe kerndoelen** in aantocht vraagt goed onderwijs om meer dan een update.

Nano, **ontwikkeld met leerkrachten**, bouwt voort op de kracht van Semsom en combineert een stevige basis met ruimte voor professioneel handelen.

Groeit mee met het kind

Eén doorgaande leerlijn groep 1 t/m 8

Sem
Som + **NA**
NO

Efficiënte procedures en heldere instructie

Veel en gevarieerd automatiseren



Meer weten?
Scan de QR-code
of ga naar www.zwijsen.nl/nano.

Geef Quest Junior cadeau!



LEUK ÉN LEERZAAM LEZEN?

Dat kan met Quest Junior!
Het tijdschrift voor nieuwsgierige
(klein)kinderen van 7 tot 12 jaar.



**Probeer
het nu!**



**3X QUEST JUNIOR
VOOR MAAR €15!**

GA NAAR **SHOP.QUEST.NL/ONTDEK**

Kangoeroe Rekentoppers

> Extra uitdagende rekensommen voor (plus)leerlingen!



Scan voor
meer informatie!

Hebben je leerlingen de smaak te pakken na het meedoen aan de Kangoeroewedstrijd en willen ze nog meer aan de slag met uitdagende rekensommen? Dan zijn de kangoeroe reketoppers dé oplossing. De opgaves uit de Kangoeroe reketoppers vragen creativiteit, inzicht en doorzettingsvermogen van leerlingen

en sluiten mooi aan bij de Kangoeroewedstrijden. Ze bevatten de opgaven van vorige wedstrijdjaaren, geordend naar rekenthema. Oefenen voor volgend jaar óf juist nog meer uitdagende rekensommen maken doe je met de Kangoeroe reketoppers.

> Meer weten en bestellen?
Ga naar www.schoolsupport.nl/reketoppers

 **Schoolsupport**
ontwikkelen · spelen · leren



Kom deze zomer naar NEMO

NEMO is het grootste science museum van Nederland voor jong en oud. In NEMO ontdek je hoe fascinerend wetenschap en technologie zijn. Niet door te kijken, maar door zelf te doen.

Reserveer je tickets op [nemosciencemuseum.nl](https://www.nemosciencemuseum.nl)



SCIENCE MUSEUM



Kom deze zomer naar NEMO

Kijk voor alle activiteiten op
nemosciencemuseum.nl



SCIENCE MUSEUM

Volg één van de onderwijsprogramma's over wetenschap en **techniek**



rijksmuseum
boerhaave



Doe mee aan een **workshop**
of **ontdek** het museum
tijdens een rondleiding!



Ontdek de wereld van wetenschap

Meer informatie via rijksmuseumboerhaave.nl/onderwijs



PLAY ROOM

Eindeloos puzzelplezier, fysiek én digitaal!



Bekijk al onze fysieke spellen op
SmartGames.com

Probeer 2 weken gratis op
playroom.SmartGames.com

DE COBRA:

ZIJN DE KLEUREN
ECHT
WILLEKEURIG?



Iedere deelnemer ontvangt dit jaar een Cobra. Met deze puzzelslang kun je tientallen vormen maken. Dieren, geometrische figuren en zelfs een bal.

Maar tijdens het spelen ontdekte ik iets opmerkelijks...



KANGOEROE-VRAAG

Zijn de kleuren
echt willekeurig ?

ONTDEKKING 1: DE BAL

Wanneer je van de Cobra een bal maakt, hebben tegenoverliggende vlakken dezelfde kleur.

TOEVAL?

Of zit er meer structuur in het ontwerp dan je op het eerste gezicht zou denken?



WISKUNDE BEGINT VAAK MET ÉÉN EENVOUDIGE VRAAG:

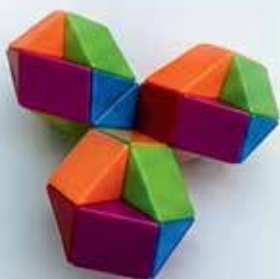
"ZIE IK HIER EEN PATROON?"

ONTDEKKING 2: DE WINDMOLEN

Bij de windmolen zie je dat alle drie de wieken precies hetzelfde kleurpatroon hebben. De vorm heeft schuifsymmetrie.

Dat bracht mij op een idee...

ELKE WIEK HEEFT
PRECIES HETZELFDE
KLEURPATTERN!



OOK OP DE
ACHTERZIJDE!



DE COBRA-UITDAGING

KUN JIJ EEN VORM VINDEN WAARIN DE KLEUREN
EEN BIJZONDER PATROON VORMEN?

- ✓ SPIEGELING
- ✓ SCHUIFSYMMETRIE
- ✓ DRAAISYMMETRIE
- ✓ EEN UNIEK KLEURPATTERN
- ✓ IETS WISKUNDIG OPVALLEND

DOE MEE EN WIN!

1



MAAK EEN VORM
MET JOUW COBRA.

2



ZOEK EEN
OPVALLEND
KLEURPATTERN.

3



MAAK EEN
FOTO.

4



LEG KORT UIT WAAT
JE ONTDEKT HEBT.



STUUR JE INZENDING VÓÓR:
1 AUGUSTUS 2026



NAAR: MATHPLAY.EU@GMAIL.COM

UIT DE LEUKSTE INZENDINGEN VERLOOT IK EEN
SPELLENPAKKET VAN MATHPLAY TER WAARDE VAN:



€40,-



MISSCHIEF ONTDEK JIJ EEN PATROON DAT
ZELFS DE ONTWERPER NOOIT HEEFT GEZIEN...

Cobra
wereldwijde
wiskundewedstrijd
W4Kangoeroe

WAT GEBEURT ER ALS

300

DOCENTEN WEER LEERLING MOGEN ZIJN



“
IK WIST NIET
DAT IK ZÓ KON
OPGAAN IN EEN
PUZZEL
”

VERWONDERING MAAKT LEREN KRACHTIG

Tijdens een studiedag voor meer dan driehonderd Montessori-docenten gebeurde iets bijzonders.

Geen lange uitleg of uitgebreide PowerPoint. Geen stapels werkbladen. Alleen een uitdagende puzzel.

Binnen enkele minuten ontstond precies wat we ook graag bij leerlingen zien: nieuwsgierigheid, samenwerking en plezier in leren.



DE KRACHT VAN VERWONDERING

Wanneer leerlingen nieuwsgierig worden, ontstaat er ruimte om te ontdekken. Wanneer ze ontdekken, ontstaat begrip. Wanneer begrip groeit, groeit ook het vertrouwen. Daarom geloof ik dat goed reken- en wiskundeonderwijs niet begint met uitleg. Het begint met verwondering.

DURVEN → DOEN → BEGRIJPEN



DURVEN

Je mag het proberen.



DOEN

Je gaat ermee aan de slag.



BEGRIJPEN

Pas daarna ontstaat begrip.

De mooiste Kangoeroe-opgaven vragen niet om trucjes, maar om nieuwsgierigheid, creativiteit en logisch denken. Niet alleen het antwoord telt. Het denken zelf is minstens zo waardevol.

ERIK VAN HAREN

- ✓ TEDIK-SPREKER
- ✓ AUTEUR VAN WISKUNDEPLEZIER
- ✓ ONTWIKKELAAR VAN MATHPLAY
- ✓ GEWONNENDE LERAR VAN HET JAAR



MEER INSPIRATIE VOOR JOUW TEAM OF SCHOOL?

Ik verzorg lezingen, workshops en studiedagen over verwondering, gecijferdheid, spelend leren en motivatie in het reken- en wiskundeonderwijs.



SCAN DE QR-CODE
OF KIJK OP

www.mathplay.eu

WISKUNDE ZOMERKAMP

Los je graag puzzels en wiskundige problemen op?

Dan is een wiskundekamp misschien wel iets voor jou!

Tijdens het kamp ga je aan de slag met wiskunde die leuk en uitdagend is. Daarbij werk je in groepjes van zes deelnemers met twee enthousiaste begeleiders. Dit jaar wordt onder andere aandacht geschonken aan getallenmakers, random walks, veelvlakken maken, Ducci-rijtjes, sommen van kwadraten, vouwen en een knip.

WIN EEN GRATIS KAMPPLAATS

Vierkant voor Wiskunde en W4Kangoeroe stellen 8 gratis kampplaatsen beschikbaar verdeeld over vijf kampen. Aanmelden voor één van deze zomerkampen dient te gebeuren vóór 15 juni per post via het ingevulde strookje op (een kopie van) de flyer, of eenvoudig via de website:

<https://www.vierkantvoorwiskunde.nl/2025/11/w4kangoeroe-2026/>

**De gelukkige winnaars
ontvangen voor 1 juli bericht.**

Kijk voor meer informatie op
www.vierkantvoorwiskunde.nl/kampen/



Data kampen 2026

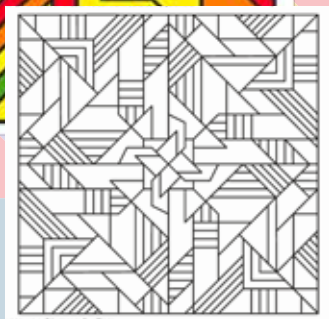
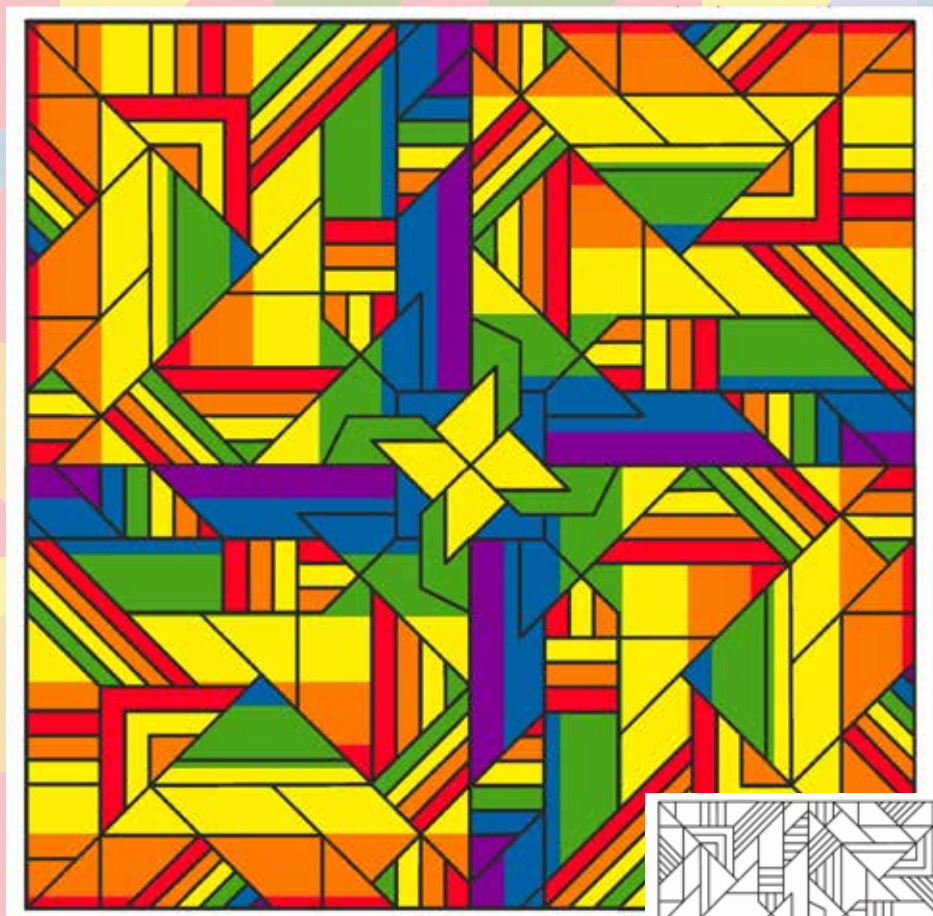
- Kamp A1
basisonderwijs groep 6 t/m 8
27 t/m 31 juli
- Kamp A2
basisonderwijs groep 6 t/m 8
17 t/m 21 augustus
- Kamp Bx
voortgezet onderwijs (havo/vwo) klas 1 t/m 3
20 t/m 24 juli
- Kamp By
voortgezet onderwijs (havo/vwo) klas 1 t/m 3
10 t/m 14 augustus
- Kamp C
voortgezet onderwijs (havo/vwo) klas 4 t/m 6
3 t/m 7 augustus

De kampen vinden plaats in Heino,
ongeveer 10 km onder Zwolle.



Zoals elk jaar konden leerlingen, behalve aan de rekenwedstrijd, ook nu weer meedoen aan onze creatieve ontwerpwedstrijd. Iedereen mag hieraan meedoen, ook als je niet aan de rekenwedstrijd meedoet. Dit jaar moesten de deelnemers een eigen beeldvullende vlakverdeling maken bestaande uit twee elementen.

Er moest sprake zijn van een regelmatig patroon! De 150 meest originele inzendingen hebben een prijs ontvangen.



Tot ziens op
18-26 maart
2027

