

Reglement

1. Aan de Kangoeroewedstrijd kunnen leerlingen meedoen uit de klassen 1 tot en met 6 van alle schooltypen van het voortgezet onderwijs en van groep 3 tot en met 8 van de basisschool.
2. Het inschrijfgeld is €3,00 per individuele deelnemer. Voor deelnemers buiten Nederland bedraagt het inschrijfgeld €3,50. Leerlingen die in duo's deelnemen (zie punt 7) betalen €2,50 per persoon, in het buitenland €2,75. Na aanmelding (zie verderop) ontvangt de school een rekening voor de betaling van het totale inschrijfgeld.
3. Tot en met 28 februari van het betreffende wedstrijdjaar heeft de school de mogelijkheid om het aantal deelnemers te wijzigen. Na 28 februari is het niet meer mogelijk om het aantal deelnemers naar beneden bij te stellen en dient er voor het op dat moment ingeschreven aantal deelnemers betaald te worden. Later kan er ook geen restitutie van inschrijfgeld meer plaatsvinden (wij hebben namelijk dan al de nodige kosten gemaakt). In overleg kan het aantal deelnemers na 28 februari wel naar boven worden bijgesteld.
4. Het minimum aantal deelnemers per school is 10. Een duo telt als 1 deelnemer.
5. De wedstrijd vindt altijd plaats op school op de 3e donderdag in maart (tijdstip bepaalt u zelf). Zie ook ATTENTIE onderaan.
6. Er zijn drie opgavenversies van verschillende moeilijkheidsgraad voor het PO:

wizFUN: voor groep 3 & 4 basisschool

wizKID: voor groep 5 & 6 basisschool

wizSMART: voor groep 7 & 8 basisschool

7. En ook drie versies voor het VO:

wizSMART: voor klas 1 & 2 vmbo, klas 3 & 4 vmbo basisberoepsgericht

wizBRAIN: voor klas 1 & 2 havo/vwo en klas 3 & 4 vmbo (m.u.v. basisberoepsgericht), 3 havo

wizPROF: voor klas 3 vwo, 4 & 5 havo/vwo en 6 vwo

8. Een leerling (in groep 5 of hoger) kan sinds 2012 ervoor kiezen om een opgavenversie van een lagere moeilijkheidsgraad te maken. Dit moet wel in overleg met de coördinator gebeuren. Deze leerling doet dan echter buiten mededinging mee en wordt **niet** meegeteld met de schoolscore (zie punt 16).
9. Er zijn twee mogelijkheden om met Kangoeroe mee te doen: individueel en in duo's. Voor wizFUN-groep 3 duurt de wedstrijd 30 minuten, voor wizFUN-groep 4 is dat 60 minuten, voor wizKID en wizSMART duurt de wedstrijd 50 minuten; voor wizBRAIN en wizPROF is dat 75 minuten.
 - o Individueel: de deelnemers mogen niet samenwerken.
 - o In duo's: twee leerlingen mogen onderling overleggen; ze hebben samen één antwoordformulier.

Duo's doen buiten mededinging mee (en worden **niet** meegeteld met de schoolscore).

10. De versie wizFUN-groep 3 telt 12 vragen, de versies wizFUN-groep 4, wizKID en wizSMART tellen 24 meerkeuzevragen en de versies wizBRAIN en wizPROF tellen 30 vragen. Elke versie heeft vijf antwoordmogelijkheden. De puntentelling is als volgt: iedere deelnemende school kan alle versies (ook de Engelstalige) van de website downloaden. De scholen dienen zelf het gewenste aantal kopieën te maken. Alle deelnemers krijgen een officieel, genummerd antwoordblad. Hierop

vermelden zij o.a. hun (duo-)naam, datum, geslacht, klassenlaag, versie en schooltype. Verder strepen zij hun antwoorden aan.

- o 5 punten voor een goed antwoord,
- o 1 punt voor geen antwoord (weet niet),
- o 0 punten voor een fout antwoord.

Als in een categorie twee leerlingen eenzelfde score hebben, wordt hun onderlinge volgorde in de uitslag als volgt bepaald:

Het aantal goede bij de laatste vier/acht/tien (*) vragen MINUS het aantal goede antwoorden bij de eerste vier/acht/tien (*) vragen PLUS 10. De leerling van wie de uitkomst hiervan het hoogst is, eindigt het hoogst. Indien twee leerlingen ook hier hetzelfde resultaat hebben, eindigen ze ex aequo.

(*) vier bij wizFUN-groep 3, acht bij wizFUN-groep 4, wizKID en wizSMART, tien bij wizBRAIN en wizPROF.

11. Deelnemers mogen géén rekenmachine gebruiken. Wel kladpapier.
12. De school dient te zorgen voor voldoende surveillanten die toezien op een ordelijk verloop van de wedstrijd.
13. De school is verantwoordelijk voor het tijdig opsturen van de ingevulde antwoordbladen na afloop van de wedstrijd. Deze bladen moeten uiterlijk 8 dagen nadat de wedstrijd is geweest, binnen zijn (dus op de vrijdag van de volgende week). Bladen die later dan deze datum binnenkomen doen niet meer mee met de wedstrijd. De school krijgt, behalve winnaarsprijzen, alle andere prijzen. Er is ook de mogelijkheid om de antwoorden digitaal in te sturen.
14. Iedere school waarvan de antwoordbladen tijdig zijn ontvangen, krijgt half mei toegestuurd: een lijst met alle scores van zijn deelnemers en de prijzen. De scorelijsten zijn al eerder te bekijken op de website.
15. Een school krijgt in elke categorie (*) waarin ze ten minste één deelnemer heeft een schoolscore. Dit is het gemiddelde van de scores van de beste tien leerlingen van de school in de categorie. Indien de school minder dan tien leerlingen heeft in de categorie, worden deze aangevuld met "dummies" van wie de score gesteld wordt op het landelijk gemiddelde in de categorie. Bij een gelijke stand, wint de school met de minste deelnemers in die categorie.

PRIVACY-verklaring

Vanaf 25 mei 2018 heeft W4Kangoeroe een nieuwe privacyverklaring. Deze is te bekijken door [hier](#) te klikken.

ATTENTIE

De wedstrijddatum is internationaal afgesproken. Wij kunnen onder geen voorwaarde toestaan dat op een school de wedstrijd een dag eerder plaatsvindt. Later dan de afgesproken datum kan eventueel wel, echter doet de school dan niet mee met de wedstrijd. Op het antwoordformulier geven de leerlingen aan op welke datum zij de opgaven maken.

In geval van twijfel of onduidelijkheid hierover neemt u dan zo snel mogelijk contact op met de organisatie van de Kangoeroewedstrijd.

(*) Er zijn twintig categorieën: groep 3, 4, 5, 6, 7, 8, vmbo 1, 2, 3/4 bb, 3, 4, brugklas hv, havo 2, 3, 4, 5, vwo 2, 3, 4, 5/6